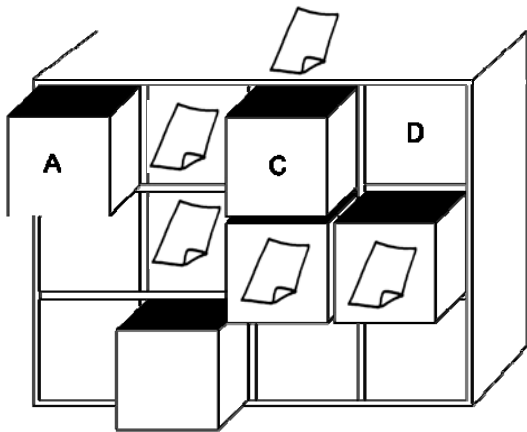


Variablen

Was sind Variablen? : In Variablen speichert sich der Computer Daten, auf die er später wieder zugreifen muss.

Modelbeispiel Schrank: Jede Schublade eines Schrankes ist eine Variable. In jeder Schublade ist ein Zettel, auf dem der Wert der Variable verzeichnet wird. Um einen anderen Wert zu speichern, wird der Zettel herausgenommen und ein Neuer herein gelegt. Es ist aber immer ein Zettel in jeder Schublade.



Variable erstellen: Eine Variable erstellt man, indem man unter **Variablen** auf **Neue Variable** klickt und einen Name(frei wählbar) eingibt. Der Computer hält nun eine „Schublade“(Speicher) für Daten frei.

Der Wert einer Variable kann verschieden geändert werden. Hier einige Beispiele:

setze A auf 5	Die Variable A wird auf einen bestimmten Wert (Bsp. 5) gesetzt
ändere A um 1	Die Variable wird um 1 geändert
setze A auf $A + 5$	Zu der Variable A wird 5 addiert und in der selben Variable gespeichert
setze A auf $A * 5$	Die Variable A wird mit 5 multipliziert und in der selben Variable gespeichert
setze A auf $A + D$	Die Variablen A und B werden addiert und das Ergebnis in der Variable A gespeichert
setze A auf B	Der Variable A wird der Wert von Variable B zugewiesen.