

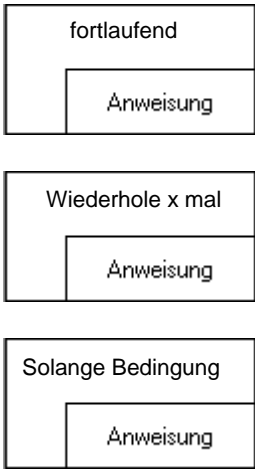





Struktogramme

Erläuterung: Struktogramme dienen dazu, Programme oder Anweisungen für den Computer auf dem Papier grafisch darzustellen.

Anwendung: Anweisungen werden mit Hilfe genormter Symbole dargestellt

Symbol	Bedeutung/Funktion	Beispiel
	<p>Anweisung: Jeder Block stellt ein Befehl für den Computer dar. Mehrere Blöcke untereinander stellen Anweisungen dar, die nacheinander vom PC abgearbeitet werden.</p>	
	<p>Schleife: Eine oder mehrere Anweisungen werden eine bestimmte Anzahl wiederholt.</p> <p>Es gibt 3 Typen:</p> <ul style="list-style-type: none"> - <i>Endlosschleife:</i> Anweisungen werden ewig wiederholt - <i>For-Schleife:</i> Anweisungen werden eine vorgegebene Anzahl von Schleifendurchläufen wiederholt - <i>While-Schleife:</i> Anweisungen werden solange wiederholt, wie eine Bedingung erfüllt ist. 	
	<p>Bedingung: (Wenn, dann)</p> <p>Anweisungen werden nur ausgeführt wenn eine Bedingung erfüllt ist (ja) Sonst wird eine andere Anweisung ausgeführt (nein).</p>	

Alle Symbole können beliebig kombiniert werden.