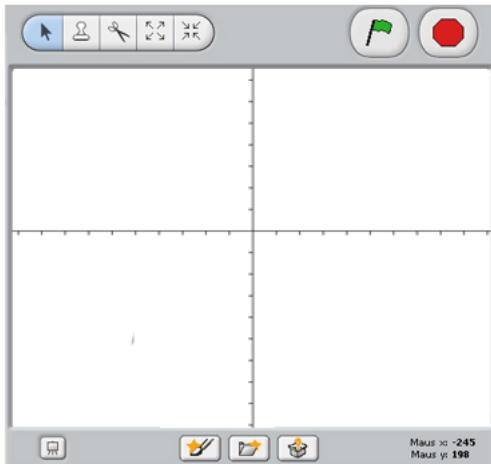


KOORDINATENSYSTEM

Wie funktioniert die Positionierung?



scratch.woodysoft.de

6

SCRATCH

gehe zu x: -163 y: 72

ändere x um 10

setze x auf 0

ändere y um 10

setze y auf 0

Um ein Objekt auf der Bühne zu positionieren, gibst du dessen Koordinaten mit Hilfe eines Koordinatensystems an.

Wenn  angeklickt
gehe zu x: -163 y: 72

Versuche diesen Code, ändere auch die Koordinaten des Objekts



Klicke auf die grüne Flagge

EXTRA TIP

Die Koordinaten des Mauszeigers kannst du unter der Bühne sehen.

Maus x: -245
Maus y: 198

1. Falte die Karte auf die Haelfte.



2. Klebe sie zusammen.



3. Schneide sie an der gestrichelten Linie aus

