

# OBJEKTE

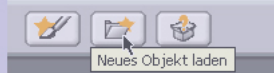
## Objekt importieren



scratch.woodysoft.de

5

SCRATCH



Button anklicken

Neues Objekt auswählen und OK druecken



Animiere das Objekt oder lasse es sich bewegen



Klicke auf die grüne Flagge



Du kannst dir auch ein Zufallsobjekt erstellen lassen

3. Schneide sie an der gestrichelten Linie aus



2. Klebe sie zusammen.



1. Falte die Karte auf die Haelfte.

