

SPRECHEN

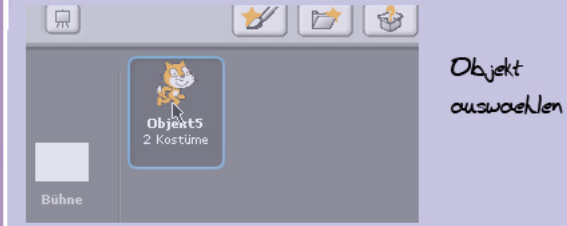
Objekt sprechen lassen




scratch.woodysoft.de

3

SCRATCH



Wenn  angeklickt

sage Hello world!

Versuche diesen Code,
ändere auch den Eingabetext



Klicke auf die grüne Flagge

Wenn  angeklickt

sage Hallo! für 2 Sek.

Probiere diesen Code
und ändere auch die
Zeit

3. Schneide sie
an der gestrichelten
Linie aus



2. Klebe sie zusammen.



1. Falte die Karte
auf die Haelfte.

