

DREHEN

Drehe ein Objekt



scratch.woodysoft.de

2

SCRATCH

The screenshot shows the Scratch interface. At the top, there are icons for a stage, a pencil, a folder, and a trash can. Below these is the 'Objekt auswählen' (Select Object) panel, which shows a cat icon and the text 'Objekt5' and '2 Kostüme'. To the right of this panel is the text 'Objekt auswählen'. Below the panel is a code block: 'Wenn angeklickt drehe 15 Grad'. To the right of this code block is the text 'Versuche diesen Code, ändere auch die Gradzahl'. Below this is another code block: 'Wenn angeklickt wiederhole 10 mal drehe 15 Grad'. To the right of this code block is the text 'Klicke auf die grüne Flagge'. At the bottom right of the screenshot is the text 'EXTRA TIP' and 'Probiere diesen Code und ändere auch die Anzahl der Wiederholungen'.

3. Schneide sie
an der gestrichelten
Linie aus



2. Klebe sie zusammen.



1. Falte die Karte
auf die Hälften.

