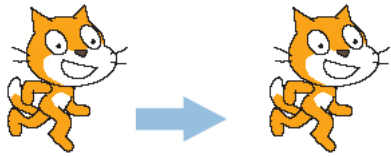


# BEWEGEN

Bewege ein Objekt



scratch.woodysoft.de

1

SCRATCH

Objekt auswählen

Wenn angeklickt  
gehe 10 -er Schritt

Versuche diesen Code,  
ändere auch die Größe des  
Schritts

Klicke auf die grüne Flagge

**EXTRA TIP**

Wenn angeklickt  
fortlaufend  
gehe 10 -er Schritt  
pralle vom Rand ab

Probiere diesen Code  
und dein Objekt  
prallt immer vom  
Rand ab

1. Falte die Karte  
auf die Hälften.

2. Klebe sie zusammen.

3. Schneide sie  
an der gestrichelten  
Linie aus